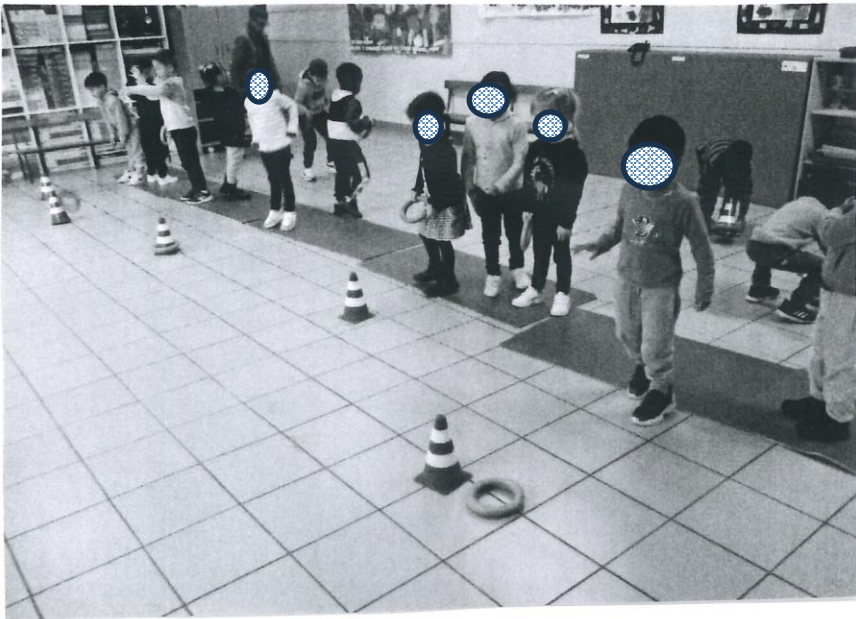
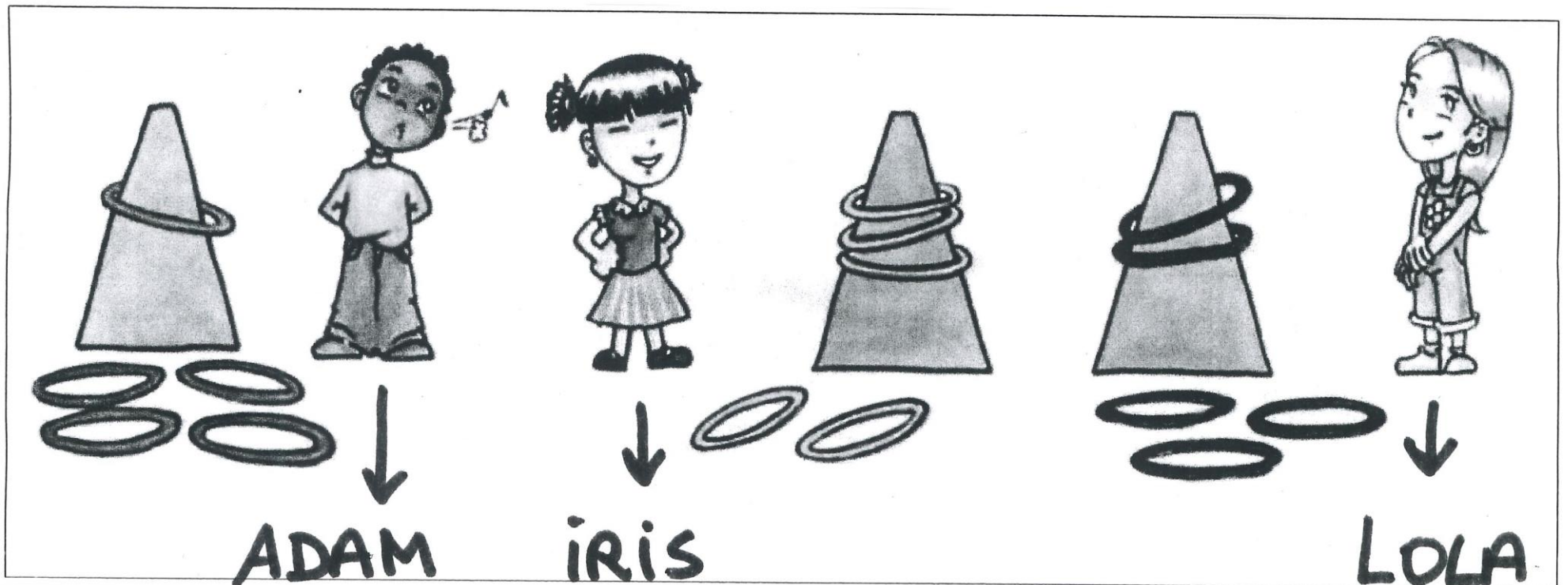


# Défi : LANCER d'ANNEAUX

1. Nous avons joué dans la salle de jeux : réussir c'est lancé l'anneau dans le plot.



2. En petit groupe, nous avons regardé l'affiche du défi :



### 3. Recherche du gagnant :



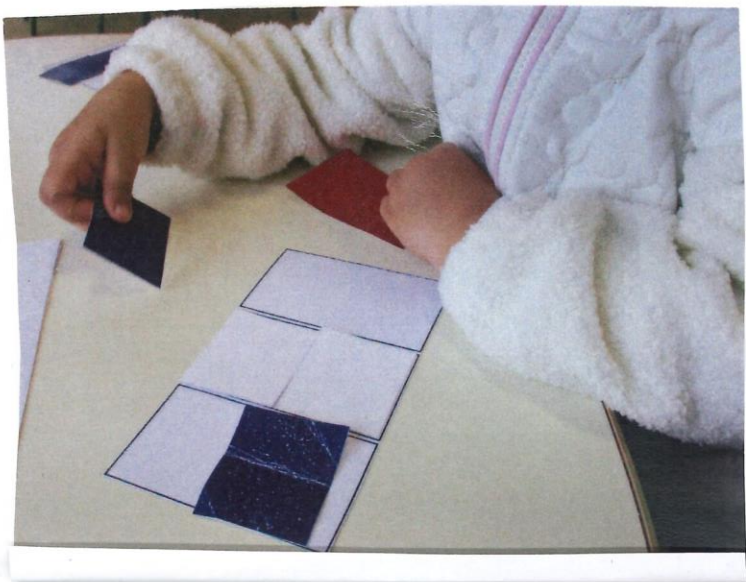
Chacun place  
le nombre d'anneaux  
"réussis" pour chaque  
joueur.



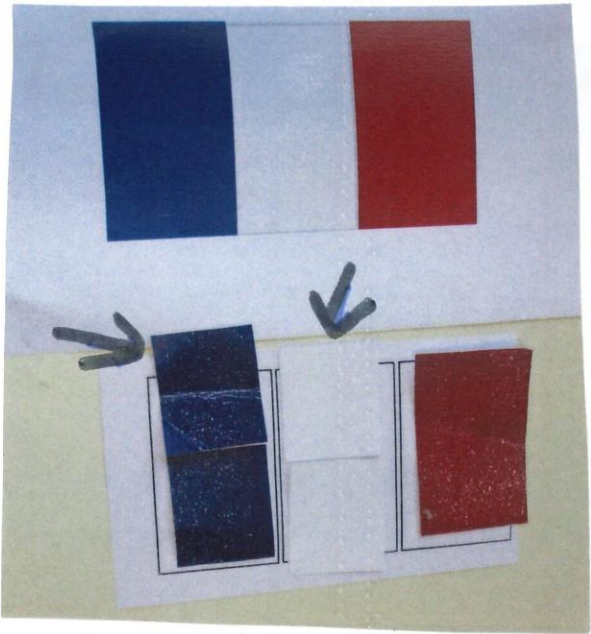
Les autres ont perdu.

IRIS a gagné  
car elle en  
a le plus. 😊





Nous avons tourné les  
pièces pour construire  
le drapeau.



PAS REUSSI : 😞

Les morceaux dépassent  
du modèle.



PAS REUSSI : 😊

Le bleu ne va pas là.

