

## Les mascottes des JO de Paris : Les Phryges

### Premières ambassadrices des jeux :

Paris 2024 vous présente les Phryges ! Ces petits bonnets phrygiens sont les mascottes de Paris 2024. Découvrez l'histoire de cette tribu de personnages rouges et hauts en couleur.

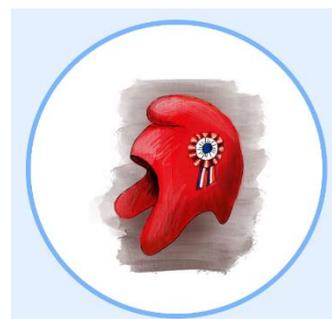


### La révolution par le sport :

Nos mascottes veulent jouer un rôle dans la vie des Français et contribuer à donner plus de place au sport dans leur quotidien. Quoi de mieux que deux petits bonnets phrygiens pour mener la révolution par le sport.

### Le bonnet Phrygien :

Les Phryges sont issues d'un vêtement qui est un symbole de liberté, présent dans notre Histoire depuis des siècles, et qui est apparu dès l'Antiquité. Présent sur des drapeaux d'Amérique latine avant d'être popularisé par les révolutionnaires français, le bonnet phrygien est aujourd'hui bien connu de l'imaginaire populaire français. Symbole révolutionnaire, de la République et de liberté, le bonnet phrygien coiffe Marianne dans nos mairies ou sur les timbres.



### La tribu des Phryges :

Les Phryges sont les héritières d'une longue tradition : on les retrouve aux côtés des Français lors des grands rendez-vous de l'Histoire. Les Archives Nationales révèlent des traces de Phryges bâtisseuses dès 1163 sur le chantier de la cathédrale Notre-Dame de Paris, leur présence est également rapportée en 1789, ainsi que lors de la construction de la tour Eiffel, et pendant les Jeux de 1924.



Numération

Observez les opérations suivantes, calculez et donnez à chaque symbole sa valeur chiffrée.

$$\text{🏹} + \text{🏹} + \text{🏹} = 15$$

$$\text{🏹} + \text{🏅} = 15$$

$$\text{🏅} - \text{🇫🇷} = 3$$

$$\text{🏹} + \text{🏅} - \text{🏊} = 10$$

$$\text{🏹} = \quad \text{🏅} = \quad \text{🇫🇷} = \quad \text{🏊} =$$

Explications / Solution :

/10

## Numération

Observez les opérations suivantes, calculez et donnez à chaque symbole sa valeur chiffrée.

$$\text{torche} + \text{torche} + \text{torche} = 21$$

$$\text{athlète} + \text{médaille} = 15$$

$$\text{médaille} - \text{torche} = 3$$

$$\text{torche} + \text{médaille} + \text{athlète} - \text{anneau} = 20$$

$$\text{torche} = \quad \text{médaille} = \quad \text{athlète} = \quad \text{anneau} =$$

Explications / Solution :

/10

Numération

$$3 \times \text{torche} = 24$$

$$\text{torche} + \text{médaille} = 17$$

$$2 \times \text{athlète} = 14$$

$$\text{médaille} - \text{athlète} + \text{anneau} = \text{torche}$$

$$\text{torche} = \quad \text{médaille} = \quad \text{athlète} = \quad \text{anneau} =$$

Explications / Solution :

## Le football



Si le football tire ses origines de la Chine ancienne, c'est bien en Angleterre que sa forme moderne a vu le jour, jusqu'à devenir aujourd'hui le sport le plus populaire au monde. Dans les rues de l'Angleterre du Moyen-Âge, de nombreux joueurs se rassemblent pour déplacer une vessie de porc d'un bout à l'autre de la ville, et ainsi marquer un but, dans des manifestations aussi violentes que populaires. Au 16e siècle, les écoles anglaises codifient les règles de ce sport, et transforment les violentes mêlées en un sport à part entière.

### Histoire Olympique :

Le football est arrivé très tôt au programme olympique, dès les Jeux de Paris en 1900. Il ne l'a ensuite pas quitté. Le football féminin fait son entrée au programme olympique aux Jeux d'Atlanta, en 1996. Les Etats-Unis ont été sur la première marche du podium de nombreuses fois, à Atlanta en 1996, Athènes 2004, Pékin 2008 et Londres 2012. En 2016 l'Allemagne s'est imposée, alors qu'à Tokyo ce sont les canadiennes qui se sont imposées.



Les matchs des deux tournois se disputent sur un terrain de football en gazon, à 11 contre 11, pendant deux mi-temps de 45 minutes. La compétition féminine ne diffère pas de celles organisées par la FIFA, opposant les équipes seniors des pays qualifiés.



**Logique**

Pour s'équiper, les footballeuses de l'équipe de France disposent de plusieurs possibilités grâce aux couleurs de leur maillot et de leur short. Elles peuvent porter un maillot bleu, rouge ou blanc et un short bleu, rouge ou blanc également. Les chaussettes resteront de la même couleur que le maillot.

Coloriez les personnages ci-dessous et trouvez le nombre de tenues différentes qu'elles peuvent porter.



**Explications / Solution :**

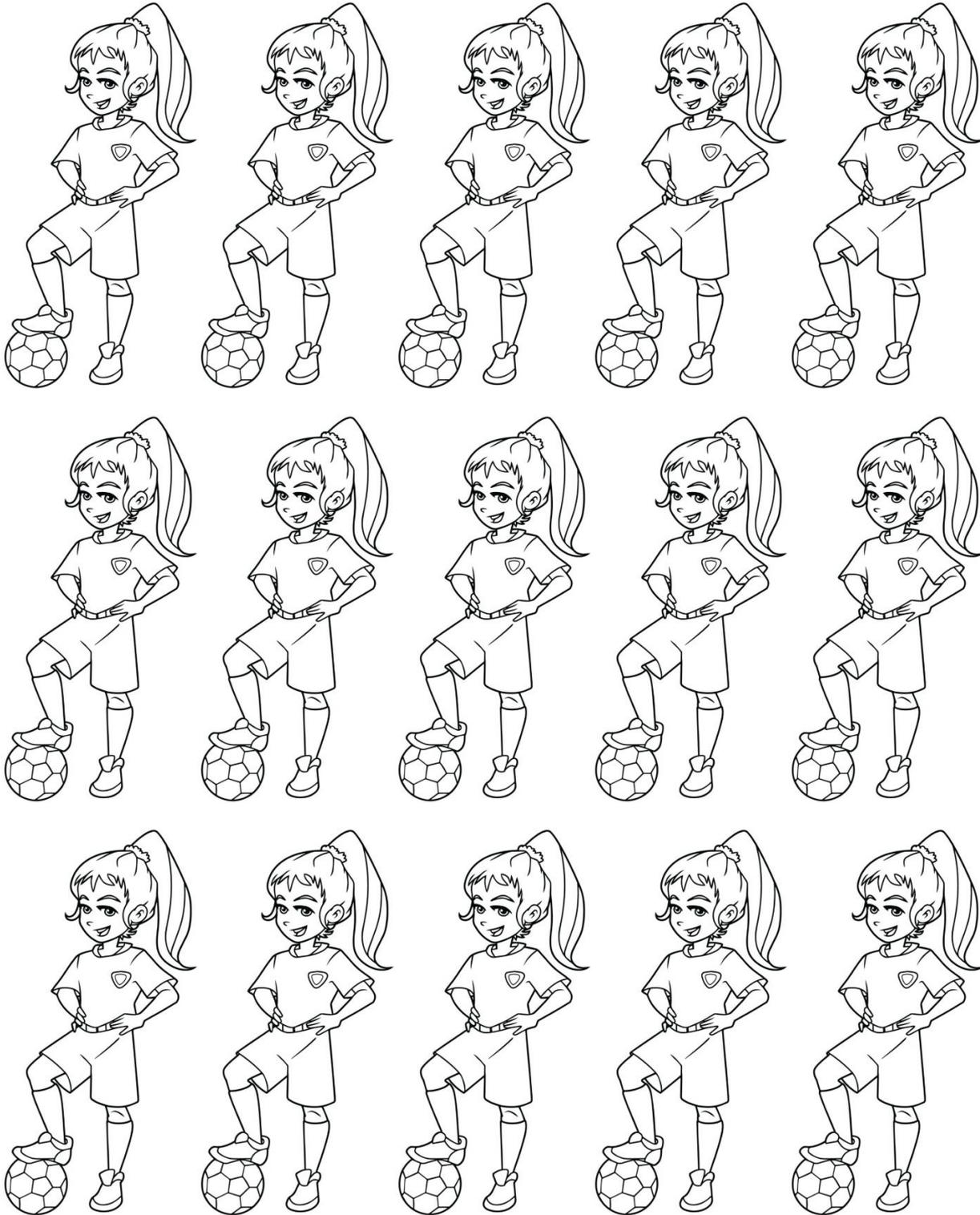
/10

Logique

Pour s'équiper, les footballeuses de l'équipe de France disposent de plusieurs possibilités grâce aux couleurs de leur maillot et de leur short.

Les maillots, les shorts et les chaussettes peuvent être bleus, rouges ou blancs.

En tenant compte de ces critères de couleur, pouvez-vous proposer 15 tenues différentes pour cette équipe de footballeuses ?



Explications / Solution :

/10

## Logique

Pour s'équiper, les footballeuses de l'équipe de France disposent de plusieurs possibilités grâce aux couleurs de leur maillot et de leur short. **Les maillots, les shorts et les chaussettes** peuvent être bleus, rouges ou blancs.

**En tenant compte de ces critères de couleur, pouvez-vous proposer 20 tenues différentes pour cette équipe de footballeuses ?**





Explications / Solution :

/10

## Le canoë - kayak slalom



Le kayak semble être originaire du Groenland, où il était utilisé par les Esquimaux principalement pour la chasse, la pêche et le transport. Le canoë à l'inverse était utilisé partout dans le monde pour le transport et le commerce. Les compétitions sportives de canoë-kayak ont commencé au milieu du 19e siècle. Le Royal Canoe Club de Londres, créé en 1866, a été la première organisation à s'intéresser au développement de ce sport. Dans les années 1890, le canoë-kayak était populaire dans toute l'Europe.

Le canoë-kayak comporte deux disciplines très différentes qui figurent toutes deux au programme olympique : Le canoë-kayak sprint et le canoë-kayak slalom. Chaque discipline fait référence à deux types d'embarcations : le kayak et le canoë. Le « pagayeur » de kayak est en position assise et utilise une pagaie double, tandis que le « pagayeur » de canoë est agenouillé dans l'embarcation et utilise une pagaie simple.



La compétition de slalom est une course chronométrée sur un parcours comportant jusqu'à 25 portes à franchir. Toucher une porte ajoute une pénalité de deux secondes à la course et manquer une porte entraîne une pénalité de 50 secondes, ce qui annihile toute chance de l'athlète d'obtenir un bon résultat.

### Histoire olympique :

Le canoë slalom est apparu pour la première fois aux Jeux Olympiques de Munich, en 1972, et est définitivement entré au programme olympique aux Jeux de 1992 à Barcelone. Le palmarès olympique du slalom est largement dominé par l'Europe, qui s'arroge 90% des médailles décernées. Par exemple, entre les éditions d'Atlanta en 1996 et de Rio en 2016, seules trois médailles masculines ont échappé aux nations européennes.



Géométrie

La course de Kayak :

Deux athlètes vont descendre la rivière à bord de leur kayak. Vous allez devoir coder leur plus court parcours à l'aide des trois symboles ci-dessous. Lequel des deux franchira-t-il la ligne d'arrivée où les attendent leurs supporters ?

Attention, pensez à bien vous positionner pour vous mettre à la place du kayakiste. (Pensez à retourner la feuille par exemple). Utilisez les tableaux de la page suivante pour inscrire vos codages. **Qui va gagner la course ?**



Avancer (je passe d'une case à l'autre)



Je passe d'une case à une autre sur ma droite



Je passe d'une case à une autre sur ma gauche

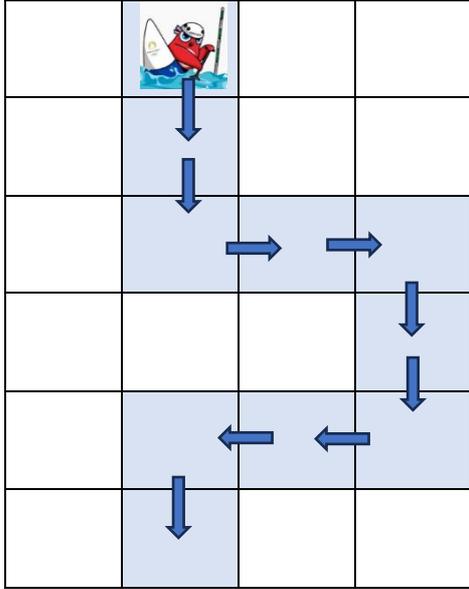
Victor

Léon

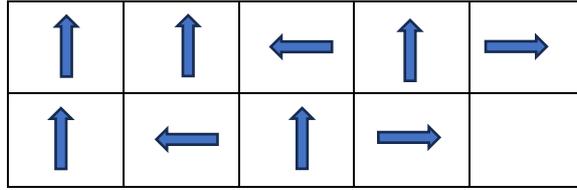
			A									A			

Explications du codage :

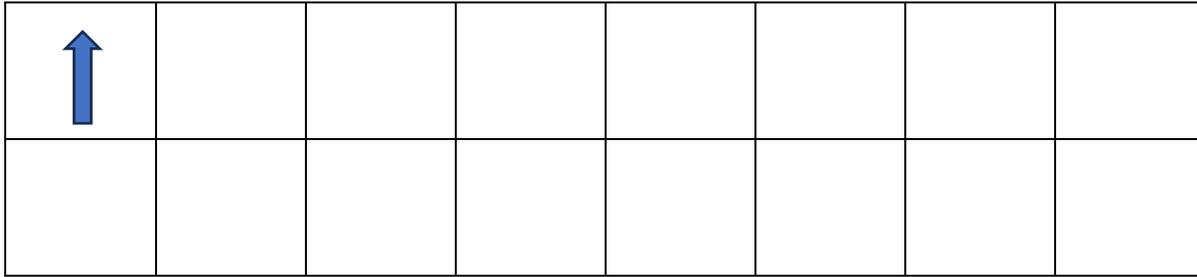
Le codage tel qu'il peut être dessiné



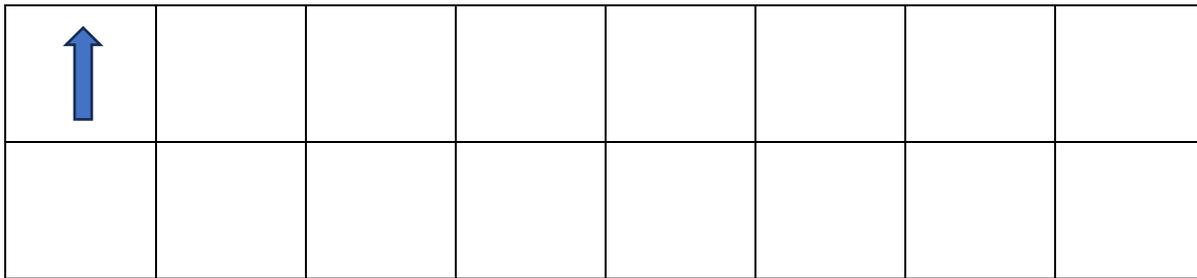
Le codage tel qu'il doit être écrit.



Le codage pour Victor :



Le codage pour Léon :



Pour gagner il faut avoir le moins de cases remplies. **Qui est le champion ?**

<u>Explications / Solution :</u>	/10
----------------------------------	-----

Géométrie

La course de Kayak :

Deux athlètes vont descendre la rivière à bord de leur kayak. Vous allez devoir coder leur plus court parcours à l'aide des trois symboles ci-dessous. Lequel des deux franchira-t-il la ligne d'arrivée où les attendent leurs supporters ?

Attention, pensez à bien vous positionner pour vous mettre à la place du kayakiste. (Pensez à retourner la feuille par exemple). Utilisez les tableaux de la page suivante pour inscrire vos codages. **Qui va gagner la course ?**

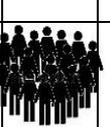
 Avancer (je passe d'une case à l'autre)

 Je passe d'une case à une autre sur ma droite

 Je passe d'une case à une autre sur ma gauche

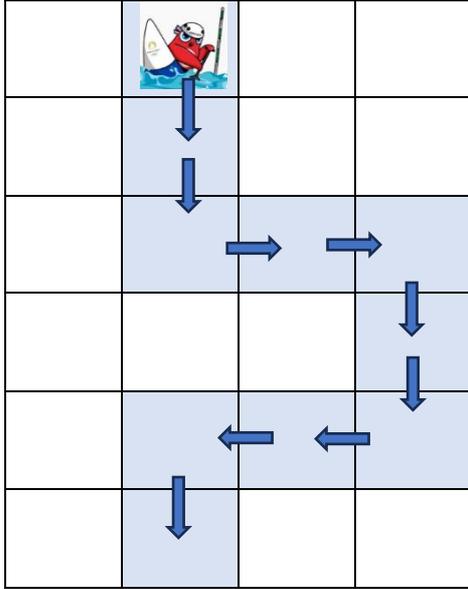
Victor

Léon

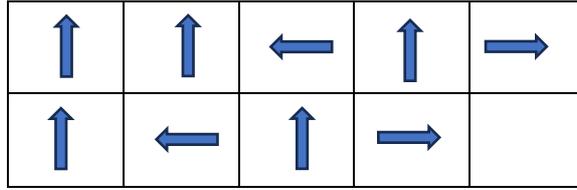
															
															
															
															
															
															
															
			<b>A</b>								<b>A</b>				

Explication du codage :

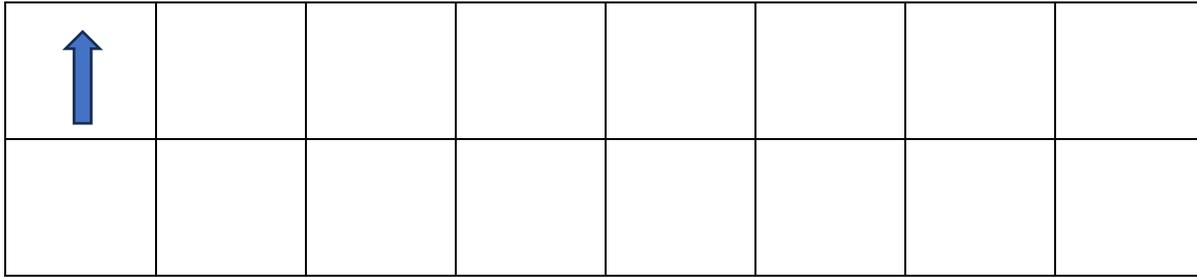
Le codage tel qu'il peut être dessiné



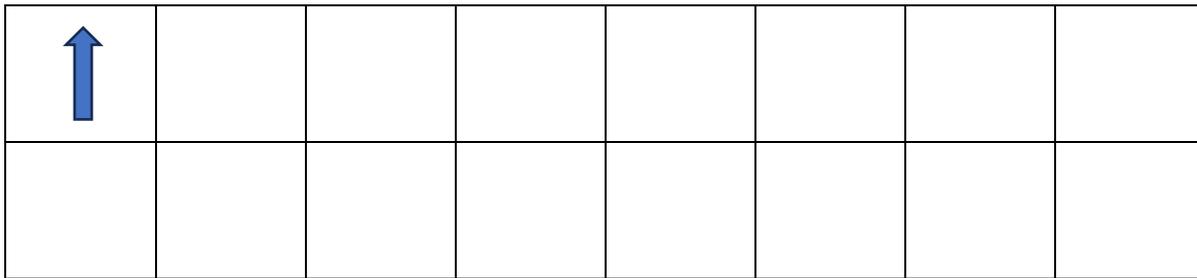
Le codage tel qu'il doit être écrit.



Le codage pour Victor :



Le codage pour Léon :



Pour gagner il faut avoir le moins de cases remplies. **Qui est le champion ?**

<u>Explications / Solution :</u>	/10
----------------------------------	-----

Géométrie

La course de Kayak :

Deux athlètes vont descendre la rivière à bord de leur kayak. Vous allez devoir coder leur plus court parcours à l'aide des trois symboles ci-dessous. Lequel des deux franchira-t-il la ligne d'arrivée où les attendent leurs supporters ?

Attention, pensez à bien vous positionner pour vous mettre à la place du kayakiste. (Pensez à retourner la feuille par exemple). Utilisez les tableaux de la page suivante pour inscrire vos codages. **Qui va gagner la course ?**



Avancer (je passe d'une case à l'autre)



Je pivote sur la droite (je reste sur ma case)



Je pivote sur la gauche (je reste sur ma case)

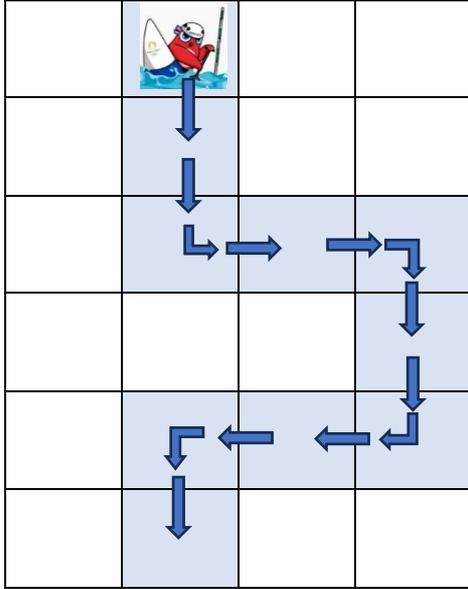
Victor

Léon

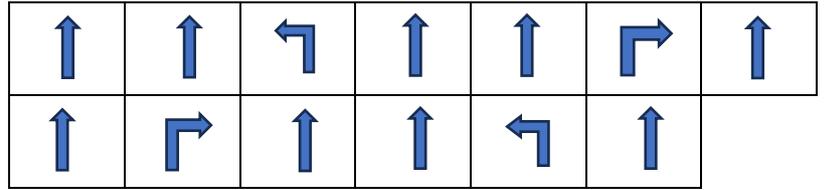
			A								A				

Explication du codage :

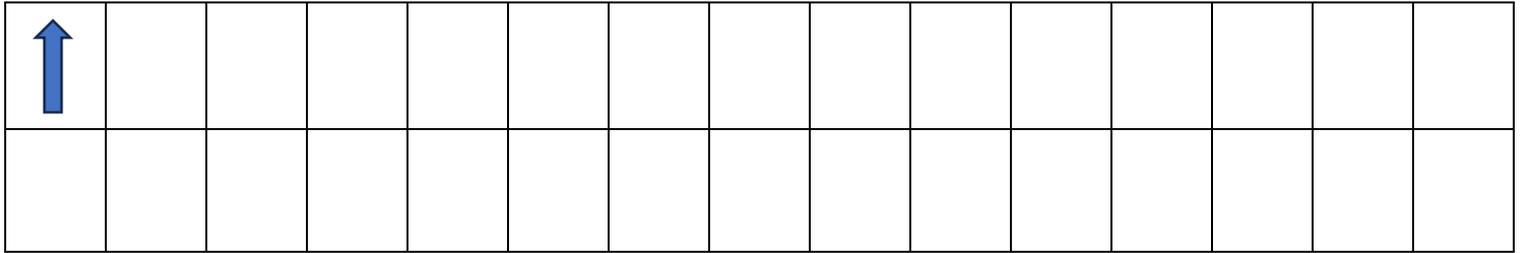
Le codage tel qu'il peut être dessiné



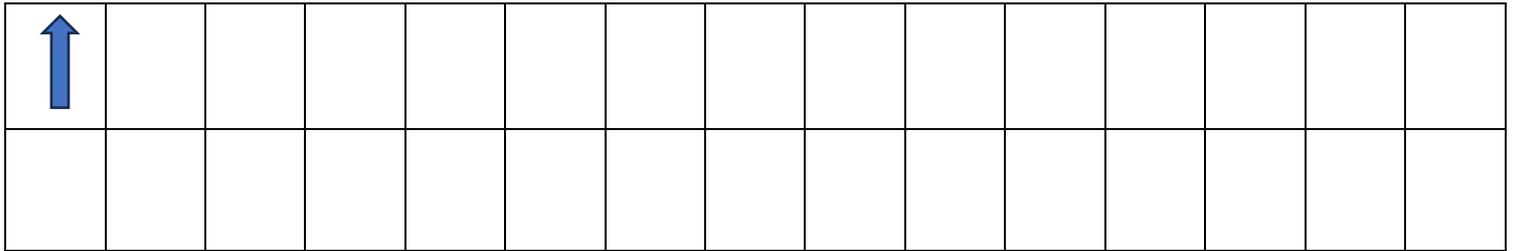
Le codage tel qu'il doit être écrit.



Le codage pour Victor :



Le codage pour Léon :



Pour gagner il faut avoir le moins de cases remplies. **Qui est le champion ?**

<u>Explications / Solution :</u>	/10
----------------------------------	-----